

*"Vi giver elever og medarbejdere adgang til
personlig og faglig udvikling gennem Gaming"*

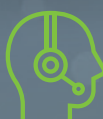
ATEA GAMING

GAMING SPACE ■ ESPORT ■ GAMIFICATION ■ EDUCATION



DET RIGTIGE UDSTYR

Vi hjælper dig med at finde det hardware og tilbehør, der passer til dit behov og budget.



ESPORT

Understøtter samarbejde og problemløsning, strategisk sans og evnen til at kommunikere klart under pres.



DRIFTSIKKERHED

Vi sikrer, at dit udstyr er tidssvarende, og at du har fuldt overblik over dine omkostninger.



FULD SERVICE

Vi hjælper dig, hvis der opstår tekniske problemer.



SPILBASERET LÆRING

Faciliterer digital læring og dannelse gennem spil.



NEMT AT KOMME I GANG

Vores eksperter hjælper dig i gang – hurtigt og nemt.

ATEA



GAMING AS-A-SERVICE

Nu kan skoler, klubber og foreninger anskaffe det bedste Gaming udstyr på markedet helt uden at binde store beløb i ny hardware, og uden besvær med drift og service på udstyret.

GAMING AS-A-SERVICE INKLUDERER



FULD SERVICE

Fuld on-site service på udstyret i hele aftalens løbetid



DET RIGTIGE UDSKYR

Leje af udstyr i 24 eller 36 måneder



DRIFTSIKKERHED

Allrisk-forsikring

OPLAGTE FORDELE NÅR DU VÆLGER GAMING AS-A-SERVICE HOS ATEA:

- Vi sørger for, at din institution har funktionsdygtigt udstyr i hele aftalens løbetid
- Ingen uforudsete omkostninger på hardware
- Fast månedlig ydelse i hele lejeperioden
- Miljørigtig løsning. Vi sørger for, at udstyret bliver genbrugt efter returnering
- Få nyt Gaming udstyr hvert andet eller tredje år. Vi sørger for, at i altid har tidssvarende udstyr

Dell Alienware Aurora R8

- INTEL® CORE™ I5-8400 PROCESSOR
- 8 GB DDR4 RAM
- 256 GB SSD + 1 TB HDD
- NVIDIA® GEFORCE® GTX 1660 TI
- WINDOWS 10 HOME 64-BIT

kr. 9.959,-

Leje (36 md.) kr. 283,-



Lenovo Legion T530

- INTEL® CORE™ I5-9400
- 16 GB DDR4 RAM
- 512 GB SSD
- NVIDIA® GEFORCE® RTX2060
- WINDOWS 10 HOME 64-BIT

kr. 11.605,-

Leje (36 md.) kr. 329,-



**FØLGER MED
BEGGE MODELLER**

DELL S2419HGF 24" SKÆRM
1 MS RESPONSTID, 144 HZ, FULL
HD 1920X1080 OPLØSNING



BASIC

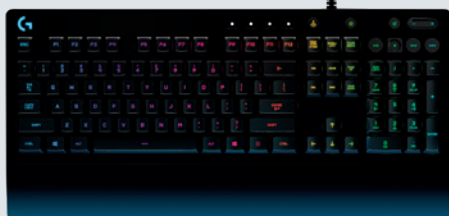
ALT DET NØDVENDIGE

KONTANT
Medfølger som standard

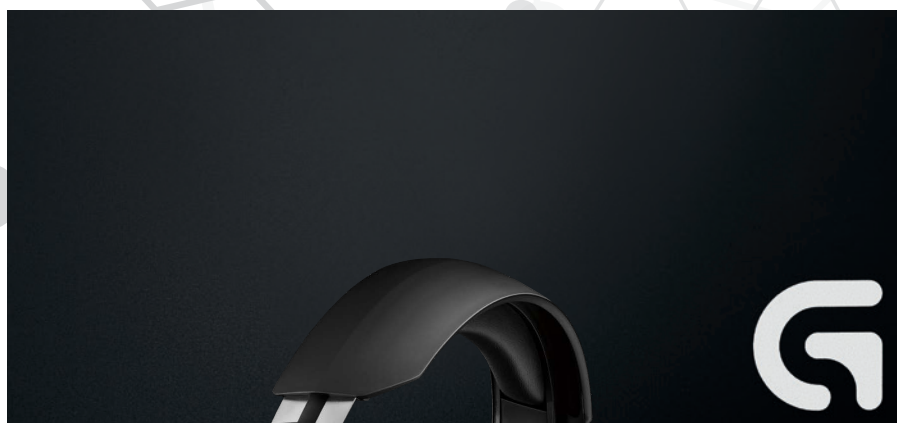
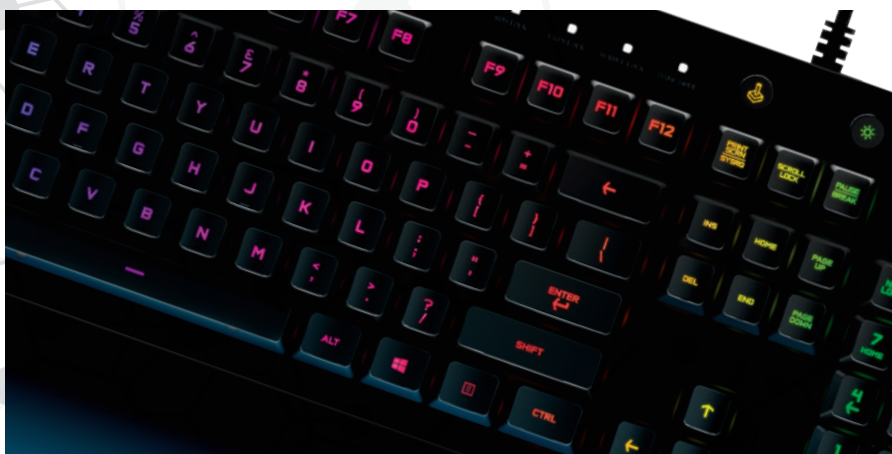
LEJE, 36 MD.
Medfølger som standard



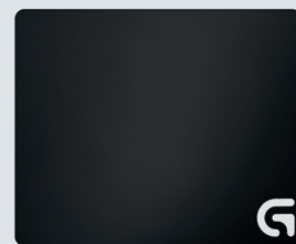
MUS
LOGITECH G203



TASTATUR
LOGITECH G213 PRODIGY



HEADSET
LOGITECH G332



MUSEMÅTTE
LOGITECH G240



MEDIUM

DEN FULDE PAKKE

KONTANT
kr. 1.786,-

LEJE, 36 MD.
kr. +54,-



HEADSET
LOGITECH G432



STOL
L33T ELITE V3
GAMING STOL



MUS
LOGITECH G502
HERO



MUSEMÅTTE
LOGITECH G440



TASTATUR
LOGITECH G413



STOL
LL33T GAMING ELITE V3
GAMING STOL

LARGE

SÅ ER ALT OPGRADERET

KONTANT
kr. 2.282,-

LEJE, 36 MD.
kr. +69,-

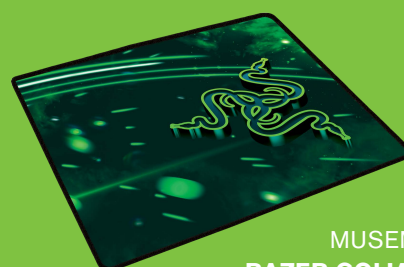


TASTATUR
RAZER BLACKWIDOW
TOURNAMENT ED



MUS
RAZER MAMBA
ELITE

HEADSET
LOGITECH G PRO
X HEADSET



MUSEMÅTTE
RAZER GOLIATHUS



ATEA GAMING ACADEMY

**For at få maksimalt udbytte af dit Gaming udstyr
tilbyder vi forskellige kurser og ydelser
der kan understøtte dine aktiviteter.**

ESPORTS INSTRUKTØR

Computerspil og eSport er for alvor kommet på dagsordenen i både skoler, ungdomsuddannelser og i de lokale idrætsforeninger og er ikke længere forbeholdt den ensomme teenager, som sidder derhjemme i kælderen og "nørder". Et stigende antal skoler, klubber, institutioner og foreninger tilbyder eSport som et led i udvikling og tiltrækning af specielt unge mennesker. At arbejde med eSport stiller derfor nye krav til underviserens kompetencer, da sporten stadig er ny, og eksperterne er af den yngre generation.

GRUNDLÆGGENDE KURSUS

Med det grundlæggende kursus som eSport instruktør får undervisere mulighed for at kunne bruge eSport på en professionel og værdiskabende måde. De modtager konkrete værktøjer til implementering af eSport i undervisningen samtidig med, at de bliver klædt godt på inden for de forskellige eSport spil.

Kursister til dette grundlæggende forløb har to dages kursus uden en praktisk del. Teorien er omfattende, og der undervises i følgende emner:

- Game-based learning
- Introduktion til eSport's spil
- Kompetencer der kan styrkes igennem eSport (Læringsmål)
- Undervisning i kommunikation – Etik og online adfærd
- Forståelse for eSports kulturen
- Social- & faglig inklusion af eleverne

Målgruppen for eSports instruktør kurserne er undervisere i både grundskolen, ungdomsuddannelser, klubber og foreninger eller andre der ønsker at blive klædt på til undervisning indenfor eSport.

VIDEREGÅENDE KURSUS

Med det videregående kursus som eSport instruktør får undervisere mulighed for at kunne bruge eSport på en professionel og værdiskabende måde. De modtager konkrete værktøjer til implementering af eSport i undervisningen samtidig med, at de bliver klædt godt på inden for de forskellige eSport spil.

Kursister til dette videregående forløb har to dages kursus som afsluttes med en praktisk del. Teorien er omfattende, og der undervises i følgende emner:

- League of Legends – Forståelse for strategiske komponenter i et MOBA-spil
- Counter-Strike: Global Offensive - Forståelse for strategiske komponenter i et FPS-spil
- Den Analytiske tilgang
- Didaktiske modeller i eSport – Eksemplificeres ved brug af Teaching Learning Cycle
- Evaluerings af eSport's undervisningen
- At undervise med udgangspunkt i Replays – Evaluerings og stilladsering
- Klasseledelse i eSport

LÆS MERE OM
ALLE KURSER
KLIK HER

**ESPORTS INSTRUKTØR UDDANNELSEN
(GRUNDLÆGGENDE OG VIDEREGÅENDE KURSER)
UDBYDES I SAMARBEJDE MED HYDR ESPORT APS.**





GAME-BASED LEARNING/GAMIFICATION

Skolen i Spil-metoden er en unik blanding af Game-based Learning, Gamification og Narrativ pædagogik. Metoden har i perioden 2015-2017 været genstand for et stort forskningsprojekt udført i samarbejde med Egmont Fonden,

Aalborg Universitet, VIA, UCC og en række danske folkeskoler. Forskningsprojektet har cementeret metoden som et særligt potent redskab i arbejdet med elevers trivsel, motivation, relationskompetencer og inklusion.

GAME-BASED LEARNING

På dette kursus kan du lære om Skolen i Spils tilgang til Game-based Learning, eller spilbaseret læring, der handler om hvordan vi lærer gennem spil. Alle spil består af en række opgaver og udfordringer, som vi skal tilegne os viden og kompetencer til for at klare. På den måde kan man anskue spil som en form for lærings-rum - det gælder bare om at finde det rigtige spil til den rigtige læring.

Prøv på egen krop hvad det vil sige at spille et computerspil, og få redskaber til at:

- Skabe konstruktiv dialog om spillene
- Analysere og identificere mekanismer i spillene, som kan bruges til læring
- Skabe en bro mellem den viden og de kompetencer der kræves i spillet og den virkelige verden
- Motivere spillerne (elever, kolleger eller andre) til at lære og udvikle sig

GAMIFICATION

På dette kursus kan du lære om Skolen i Spils tilgang til gamification, som er at gøre almindelige aktiviteter som f.eks. en skoletime, eller at rydde op, mere spil-lignende, og dermed sjovere og mere indbydende.

92% af alle børn og unge i Danmark spiller computerspil hver dag. En af grundene er, at spiludviklerne er blevet rigtig dygtige til at designe motiverende og engagerende spilmekanismer, og så har digitaliseringen gjort spil meget nemmere at finde, anskaffe og tage i brug.

På kurset får du en introduktion til, hvordan man kan bruge forskellige spilmekanismer til at gøre almindelige aktiviteter mere motiverende uden brug af computer, og hvad det vil sige at træde ind i rollen som Game Master eller spil-leder. Efter kurset vil du kunne bruge spil-redskaber fra kurset i egen praksis, og have en begyndende forståelse for, hvordan du selv kan udvikle dine egne gamification-redskaber.



**GAMES-BASED LEARNING OG GAMIFICATION KURSER
UDBYDES I SAMARBEJDE MED SKOLEN I SPIL.**

ALLE KURSER
KOSTER
kr. 4.995,- /stk.

OPGRADER DIT VIGTIGSTE ARBEJDSREDSKAB



LENOVO LEGION Y740

17,3" FULL HD
INTEL®CORE™ I7-9750H
16 GB DDR4 RAM
1 TB SSD
NVIDIA®GEFORCE®RTX 2070

kr. 17.885,-
Leje (36 md.) kr. 571,-
Inkl. 3 års on-site og All-risk