

Øg borgerens træning med motiverende AI

Træningsapp funderet på kunstig intelligens forebygger skader og fastholder funktionsniveau hos ældre borgere.

Det kan være svært at bevare sin funktionsevne, når man kommer op i alderen. Men alle fortjener de bedste vilkår for at leve et selvstændigt og meningsfuldt liv længst muligt. Derfor er det vigtigt at forebygge skader med træning. Vi tilbyder en digital træningsløsning til ældre borgere. Løsningen er funderet i AI (kunstig intelligens). Borgerens træningsniveau og mængde bliver løbende op-

timeret og tilpasset udviklingen. Man behøver derfor ikke en fysioterapeut til at styre og vurdere forløbet. SOSU'en initierer forløbet, og AI'en gennemfører træningsforløbet sammen med borgeren.

Den digitale træningsløsning fungerer ved, at borgeren åbner en app på sin egen tablet eller medarbejderens og følger viste træningsøvelser, fx rejse-sidde fra en stol. Borgeren udfylder et spørgeskema og laver indledningsvist nogle funktionstest, og herefter tilpasser programmet forløbet i antal gentagelser pr. øvelse og frekvensen pr. uge. Træningen virker forebyggende, og løsningen er designet til at være intuitiv og nemt at gå til for borgeren.



Det får borgeren

- En nem måde at komme i gang med træningen.
- Øget mobilitet.
- Øget selvtillid til at gå længere ture og handle selv.
- Mere selvstændighed.
- Fastholdelse eller øget funktionsniveau.



Det får medarbejderen

- Tid til at løse mere komplekse opgaver.
- Kompetenceløft.
- Adgang til Ateas Velfærdsteknologiske Markedsplads.
- Adgang til Ateas Sundhedsservicecenter for service og support.



Det får kommunen

- Flere aktive borgere, som det har en afsmittende effekt på deres generel helbred.
- Færre indlæggelser ved fald m.m.
- Besparelser, fordi der er mindre behov for opfølgning af fysioterapeut og SOSU-medhjælper.